

# LES TICKETS JEUNES

## PROGRAMME Juillet 2026

LES TICKETS JEUNES :  
8 - 12 ANS

Le dispositif Tickets Jeunes est mis en place par la commune de Carantec (financé par la ville de Carantec et la CAF). Il permet aux enfants de 8 à 12 ans de participer à des activités pendant les vacances scolaires. (Du CE2 à la 6ème), pour rappel nous proposons un mode de garde à la journée.

**C'EST OUVERT A TOUS**

**LA GRILLE DES TARIFS ET LE REGLEMENT SONT ACCESSIBLES  
SUR LE PORTAIL FAMILLE RUBRIQUE ACCUEIL / CONSULTER LES  
DOCUMENTS**

Ce dispositif est agréé et soutenu par la C.A.F, la Direction Départementale de la Cohésion Social, les Chèques Loisirs et le C.C.A.S. de Carantec.

À ce titre des aides financières sont possibles, n'hésitez pas à vous renseigner...

### DÉBUT DES INSCRIPTIONS

sur le site du Portail Famille [www.carantec.portail-defi.net/login](http://www.carantec.portail-defi.net/login)

**Pour les Carantécois :**  
**SAMEDI**  
**20 JUIN**

A 13H

**Pour les Extérieurs :**  
**SAMEDI**  
**27 JUIN**

A 13H



Service Jeunesse de Carantec  
11 rue Duquesne 29660 Carantec  
02.98.78.35.25

[servicejeunesse@ville-carantec.com](mailto:servicejeunesse@ville-carantec.com)



# INFORMATIONS IMPORTANTES

Nous vous conseillons de prendre connaissance des informations suivantes :

- **Dans le Sac**

Pour toutes les activités extérieures ainsi que les sorties, il est important de prévoir une casquette ou bob pour se protéger du soleil, un k-way pour le vent et une gourde pour s'hydrater.

- **Pique-Nique**

Pour des raisons d'organisation, nous vous demandons de fournir un pique-nique pour les sorties ou journée continue, c'est toujours inscrit sur le programme avec le logo . Merci 🥪 d'éviter les boissons sucrées et les bonbons.

- **Tenue des activités**

Pour chaque activité de loisirs ou sportive, il est important d'avoir une tenue adaptée avec notamment des chaussures fermées. Concernant les activités nautiques, il faut prévoir des chaussures fermées, un maillot de bain, un change et une serviette.

- **Les camps 2026**

Le Service Jeunesse propose 2 séjours pour les enfants de 9 à 12 ans. Au-delà des activités, il s'agit pour nous de permettre aux participants, de vivre ensemble à leur rythme et de prendre des responsabilités au sein du groupe. Nous nous fixons comme objectif le développement de l'autonomie des jeunes en les accompagnant. Il y aura 16 enfants (8 de Taulé et 8 de Carantec) de 9 à 12 ans, accompagné de 3 animateurs

-> **Séjour à Mur de Bretagne / Du mardi 21 au vendredi 24 juillet -> TJ - J4 - mini camp (juillet)**  
VTT, Zoo, kayak, piscine, balade...

-> **Séjour à Jugon les Lacs / Du mardi 18 au 21 août -> TJ - J4 - mini camp (août)**  
Pêche, tir à l'arc, course d'orientation, parc aquatique, combes aux ânes

## Notre équipe du mois de juillet



Joséphine



Yannick



Manon



Lucas



Sarah



Killian



Paloma



Gabriel



Mahé



Erwan & Emilie

# UNE JOURNÉE TYPE AUX TICKETS JEUNES

Aux Tickets Jeunes, les journées se suivent mais ne se ressemblent pas car les enfants sont libres de construire leur journée selon leurs envies et leurs besoins. Voici un schéma qui vous permettra toutefois d'imaginer le déroulement classique d'une journée.




- 7h30** — **Accueil du Matin :**
- Un animateur accueille votre enfant à partir de 7h30 aux Cormorans. Les enfants commencent tranquillement la journée dans les différents coins aménagés à leur disposition : lecture, jeux de société, jeux de construction, dessin, activité manuelle autonome ou jeux dans la cour de récréation etc...
- 9h30** — **Fin de l'accueil**
- Les enfants rangent leurs activités et se répartissent avec leurs animateurs en fonction du choix de leurs activités. Ils se rendent ensemble sur le lieu de cette dernière comme la base nautique ou le parc Claude Goude...
- 10h00** — **Début des activités**
- 12h00** — **Fin des activités**
- A la fin des activités les enfants inscrits pour le déjeuner rentrent aux Cormorans avec leurs animateurs, les autres rentrent soit seuls, s'ils ont l'autorisation ou avec leurs parents. Si à 12h10 ils ne sont pas pris en charge, ils restent avec le groupe.
- 12h20** — Les enfants se préparent pour aller se restaurer.
- 12h30** — **Repas**
- Les enfants bénéficient de la salle de restauration des maternelles de l'école des Cormorans. Les repas sont livrés par la cuisine centrale de Morlaix et remis en température par un animateur.
- 13h15** — **Fin du repas**
- Les enfants participent au rangement et au nettoyage du réfectoire. Puis un temps libre est proposé.
- 13h30** — **Accueil des enfants de l'après-midi**
- Les enfants rangent leurs activités et se répartissent avec leurs animateurs en fonction du choix de leurs activités. Ils se rendent ensemble sur le lieu de cette dernière.
- 14h00** — **Début des activités**
- 16h00** — **Fin des activités**
- A la fin des activités, les enfants inscrits à l'accueil du soir rentrent aux Cormorans avec leurs animateurs. Les autres rentrent, soit seuls s'ils ont l'autorisation soit avec leurs parents. Si à 16h10 ils ne sont pas pris en charge, ils restent avec le groupe.
- 16h30** — **Goûter et accueil du Soir**
- Durant ce temps, les enfants évoluent librement sur les différents coins aménagés, sous la responsabilité d'un animateur.
- 19h00** — **Les Tickets Jeunes ferment leurs portes**




Le mercredi une soirée est proposée par l'équipe d'animation de 20h à 22h



Les horaires changent également en fonction des sorties et de certains intervenants.



## DU 06 AU 10 JUILLET

<b>LUNDI 06 JUILLET</b>	<b>A1</b>	Accueil du matin (7h30 - 9h30 / Cormorans)		
	<b>B3</b>	<b>Salle de Jeux</b> : C'est le début la semaine, viens t'amuser avec nos jeux et découvrir tes animateurs.		10h - 12h Cormorans
	<b>A2</b>	Repas		
	<b>C3</b>	Loisirs : <b>Jeux de ballon</b> à la plage		13h30 - 16h Cormorans
	<b>C2</b>	Activité manuelle : <b>création de guirlande en récup</b> pour la cour des Cormorans		13h30 - 16h Cormorans
	<b>E4</b>	Tennis : Découverte et pratique du <b>Tennis</b> avec Thomas Roussel du TC2B - 12 places		14h - 15h30 Tennis du Meneyer
	<b>A3</b>	Accueil du Soir (16h15 - 19h / Cormorans)		
<b>MARDI 07 JUILLET</b>	<b>A1</b>	Accueil du matin (7h30 - 9h30 / Cormorans)		
	<b>E6</b>	Découverte et initiation : <b>Skateboard</b> Avec Romain de BZH Surf And Skate Camp Prévoir une tenue adaptée et des chaussures plates (matériel de sécurité et skate fournis) 12 places		9h30 - 12h Cormorans
	<b>B3</b>	Cuisine : <b>Roses des sables (sans sable) et autres gourmandises</b>		9h30 - 12h Cormorans
	<b>B1</b>	Sport : <b>Badminton &amp; ping-pong</b>		9h30 - 12h Cormorans
	<b>A2</b>	Repas		
	<b>C2</b>	DIY : <b>Customise ta casquette</b> , prêt pour l'été		13h30 - 16h Cormorans
	<b>D2</b>	Sortie <b>Aqua west park</b> et jeux à st Renan Prévoir une tenue adaptée et un gouter (24 places)		13h30 - 18h30 RDV Cormorans
	<b>E2</b>	Découverte et pratique du <b>Golf</b> avec Pierre-Yves Nedelec - 12 places		15h30 - 17h Golf de Carantec
<b>A3</b>	Accueil du Soir (16h15 - 19h / Cormorans)			

MERCREDI 08 JUILLET	A1	Accueil du matin (7h30 - 9h30 / Cormorans)		
	G2	Journée au parc Claude Goude Création de cabane et jeux Prévoir un pique nique et gouter		9h30 - 16h30 RDV cormorans 
	B3	Loisirs : Création de la chorégraphie de l'été		9h30 - 12h Cormorans
	E3	Découverte et pratique de l'escalade sur bloc à Plourin les Morlaix avec les danseurs du Roc - 8 places		9h30 - 12h20 RDV Cormorans
	A2	Repas		
	C3	Grand jeux : L'Homme en Noir Un jeu de chasse et de stratégie Forme des lignes de couleur pour marquer des points... mais méfie-toi du redoutable feutre noir qui peut tout compromettre !		13h30 - 16h Cormorans
	D2	Plongée : Découverte et pratique du Rando Palmée prévoir une tenue adaptée - 8 places		13h50 - 17h Base nautique
	A3	Accueil du Soir (16h15 - 19h / Cormorans)		
F1	Soirée boum de l'été		20h - 22h Cormorans	

JEUDI 09 JUILLET	A1	Accueil du matin (7h30 - 9h30 / Cormorans)		
	D2	Sortie Armoripark à Bégard Prévoir une tenue adaptée + gouter Repas cuisine centrale - 48 places		10h - 18h RDV Cormorans
	B2	Activité Manuelle : Création de comètes		9h30 - 12h Cormorans
	A2	Repas		
	C3	Loisirs : jeux d'adresse et de précisions		13h30 - 16h Cormorans
A3	Accueil du Soir (16h15 - 19h / Cormorans)			




VENDREDI 10 JUILLET	A1	Accueil du matin (7h30 - 9h30 / Cormorans)		
	B2	Activité manuelle : création de fleurs pour décorer nos tables		9h30 - 12h Cormorans
	B1	Sport : Ultimate (sport collectif avec un frisbee)		9h30 - 12h Cormorans

VENDREDI 10 JUILLET (suite)	A2	Repas		
	C3	Concours de château de sable, le plus grand ou le plus beau !		13h30 - 16h Cormorans
	D2	Nautisme : Découverte et pratique du <b>paddle</b> avec CN prévoir une tenue adaptée - 10 places		13h50- 16h30 Base Nautique 10 places
	A3	Accueil du Soir (16h15 - 19h / Cormorans)		

## DU 13 AU 17 JUILLET

LUNDI 13 JUILLET	A1	Accueil du matin (7h30 - 9h30 / Cormorans)		
	B3	Salle de Jeux : C'est le début la semaine, viens t'amuser avec nos jeux et découvrir tes animateurs.		10h - 12h Cormorans
	A2	Repas		
	C3	Grand jeu : <b>Poule - Renard - Vipère</b>		13h30 - 16h Cormorans
	D2	Nautisme : découverte et pratique du <b>catamaran</b> Prévoir chaussures fermées - maillot de bain - change - serviette - 10 places		13h50 - 16h30 Base nautique
A3	Accueil du Soir (16h15 - 19h / Cormorans)			



MARDI 14 JUILLET		Fermé		
---------------------	--	-------	---	--

MERCREDI 15 JUILLET	A1	Accueil du matin (7h30 - 9h30 / Cormorans)		
	E6	Découverte et initiation : <b>Skateboard</b> Avec Romain de BZH Surf And Skate Camp Prévoir une tenue adaptée et des chaussures plates (matériel de sécurité et skate fournis) 12 places		9h30 - 12h Cormorans
	B2	Activité manuelle : à la manière de <b>Pollock</b>		9h30 - 12h Cormorans
	B1	Sport : <b>Beach volley</b>		9h30 - 12h Cormorans
	A2	Repas		

MERCREDI 15 JUILLET (suite)	E2	Découverte et pratique du <b>Golf</b> avec Pierre-Yves Nedelec - 12 places		15h30 - 17h Golf de Carantec
	C3	<b>Jeux de piste : Erwan a encore perdu ses clefs</b>	 Clés perdues	13h30 - 16h Cormorans
	A3	Accueil du Soir (16h15 - 19h / Cormorans)		
	F1	<b>Mercredi tout est permis !</b>		20h - 22h Cormorans

JEUDI 16 JUILLET	A1	Accueil du matin (7h30 - 9h30 / Cormorans)		
	D2	<b>Sortie ile de batz</b> on part à l'abordage de notre ile pour l'explorer ou se poser sur la plage (26 places) Prévoir un pique-nique et une tenue adaptée		10h10 - 18h15 Cale du Kelenn 
	B2	Activité manuelle : <b>DIY petite expériences scientifiques</b>		9h30 - 12h Cormorans
	D2	<b>Nautisme : découverte et pratique du Kayak</b> Prévoir chaussures fermées - maillot de bain - change - serviette - 10 places		9h20 - 12h Base nautique
	A2	Repas		
	C3	Loisirs : <b>Rallye photo</b> 2 équipes pour trouver le plus de choses dans Carantec		13h30 - 16h Cormorans
	A3	Accueil du Soir (16h15 - 19h / Cormorans)		

VENDREDI 17 JUILLET	A1	Accueil du matin (7h30 - 9h30 / Cormorans)		
	D2	<b>Sortie : Equitation</b> Prévoir une tenue adaptée - 24 places		9h - 12h30 Rdv Cormorans
	B3	Loisirs : <b>Kapla master</b> Qui fera la plus ... réalisation !		9h30 - 12h Cormorans
	A2	Repas		

VENDREDI 17 JUILLET (suite)	E4	Tennis : Découverte et pratique du Tennis avec Thomas Roussel du TC2B - 12 places		14h - 15h30 Tennis du Meneyer
	C2	Loisirs : Pêche à pied Prévoir une tenue adaptée		13h30 - 16h Cormorans
	A3	Accueil du Soir (16h15 - 19h / Cormorans)		


## DU 20 AU 25 JUILLET

### Mini camp du 21 au 24 juillet






-> Séjour à Mur de Bretagne : VTT, Zoo, kayak, piscine, balade...

-> TJ - J4 - mini camp (juillet)



LUNDI 20 JUILLET	A1	Accueil du matin (7h30 - 9h30 / Cormorans)		
	B3	Salle de Jeux : C'est le début la semaine, viens t'amuser avec nos jeux et découvrir tes animateurs.		10h - 12h Cormorans
	A2	Repas		
	C3	Grand jeu : Bataille navale géante Il faut défendre la baie de Morlaix !		13h30 - 16h Cormorans
	E2	Découverte et pratique du Golf avec Pierre-Yves Nedelec - 12 places		15h30 - 17h Golf de Carantec
	C2	DIY : Attrapes rêves		13h30 - 16h Cormorans
	A3	Accueil du Soir (16h15 - 19h / Cormorans)		
	J1	Nuit sur Callot, découverte (Prévoir un duvet et une tenue chaude) 8 places		Rdv 16h30 le 20/07, retour le 21/07 à 17h Cale du port

MARDI 21 JUILLET	A1	Accueil du matin (7h30 - 9h30 / Cormorans)		
	B3	Loisirs : Loup garou Qui sera la sorcière ! ou le grand méchant loup et qui voudra la place d'Alban		9h30 - 12h Cormorans
	A2	Repas		

<b>MARDI 21 JUILLET (Suite)</b>	<b>E4</b>	<b>Tennis : Découverte et pratique du Tennis avec Thomas Roussel du TC2B - 12 places</b>		14h - 15h30 Tennis du Meneyer
	<b>C3</b>	<b>Pyramides défis :</b> Ramsès II est le pharaon d'Égypte, il veut s'entourer des meilleurs conseillers du pays ! Tu auras besoin d'habileté, d'intelligence, de rapidité pour arriver en haut de la pyramide et devenir conseiller officiel de pharaon.		13h30 - 16h Cormorans
	<b>A3</b>	Accueil du Soir (16h15 - 19h / Cormorans)		
	<b>J1</b>	<b>Nuit sur Callot, à l'aventure (Prévoir un duvet et une tenue chaude) 8 places</b>		Rdv 17h30 le 21/07, retour le 22/07 à 18h Cale du port

<b>MERCREDI 22 JUILLET</b>	<b>A1</b>	Accueil du matin (7h30 - 9h30 / Cormorans)		
	<b>B1</b>	<b>Sport : Basket 3v3 + jeux</b>		9h30 - 12h Cormorans
	<b>B3</b>	<b>Cuisine : Pizzas (salées et pizzas sucrées)</b>		9h30 - 12h Cormorans
	<b>A2</b>	Repas		
	<b>C2</b>	<b>A l'ombre des arbres : Création en perles</b>		13h30 - 16h Cormorans
	<b>C1</b>	<b>Sport : Tournoi à la plage avec les jeunes de Taulé</b>		13h30 - 16h Cormorans
	<b>A3</b>	Accueil du Soir (16h15 - 19h / Cormorans)		
	<b>F1</b>	<b>Soirée : Soirée Karaoke</b> Viens chanter sous le soleil des tropiques !		20h - 22h Cormorans

<b>JEUDI 23 JUILLET</b>	<b>A1</b>	Accueil du matin (7h30 - 9h30 / Cormorans)		
	<b>B2</b>	<b>DIY : Création de cerfs volant</b>		9h30 - 12h Cormorans
	<b>B1</b>	<b>Sport : Beach rugby</b>		9h30 - 12h Cormorans

<b>JEUDI 23 JUILLET (suite)</b>	<b>A2</b>	Repas		
	<b>D2</b>	<b>Sortie Accrobranche à Penzé</b> Prévoir une tenue adaptée et un gouter 40 places		13h30 - 18h RDV Cormorans
	<b>C3</b>	Après-midi à <b>L'école des sorciers</b>		13h30 - 16h Cormorans
	<b>A3</b>	Accueil du Soir (16h15 - 19h / Cormorans)		

<b> VENDREDI 24 JUILLET</b>	<b>A1</b>	Accueil du matin (7h30 - 9h30 / Cormorans)		
	<b>B1</b>	Sport : <b>Bumball et Pull ball</b> Nouveaux sports collectifs		9h30 - 12h Cormorans
	<b>B2</b>	Activité manuelle : <b>Création de jeux en récup</b>		9h30 - 12h Cormorans
	<b>A2</b>	Repas		
	<b>D2</b>	<b>Nautisme : découverte et pratique du Paddle</b> Prévoir chaussures fermées - maillot de bain - change - serviette - 10 places		13h50 - 16h30 Base nautique
	<b>C3</b>	Cinéma : <b>Toy story 5</b> - Buzz, Woody, Jessie et le reste de la bande voient leur travail remis en question lorsqu'ils découvrent que ce qui obsède les enfants d'aujourd'hui s'appelle... l'électronique !		13h54 - 15h45 Cinéma étoile
	<b>C1</b>	Sport : <b>Soft arc et disc Golf</b>		13h30 - 16h Cormorans
<b>A3</b>	Accueil du Soir (16h15 - 19h / Cormorans)			

Retrouvez les 7 différences entre ces 2 dessins



## DU 27 AU 31 JUILLET

LUNDI 27 JUILLET	A1	Accueil du matin (7h30 - 9h30 / Cormorans)		
	B3	Salle de Jeux : C'est le début la semaine, viens t'amuser avec nos jeux et découvrir tes animateurs. Activité libre de la semaine : <b>sculpture sur ballon</b>		10h - 12h Cormorans
	A2	Repas		
	C1	Sport : <b>Sand ball</b> Hand à la plage		13h30 - 16h Cormorans
	C2	A l'ombre des arbres : <b>bracelet et Atebas</b>		13h30 - 16h Cormorans
	D2	Nautisme : <b>découverte et pratique du Kayak</b> Prévoir chaussures fermées - maillot de bain - change - serviette - 10 places		13h50 - 16h30 Base nautique
	A3	Accueil du Soir (16h15 - 19h / Cormorans)		
MARDI 28 JUILLET	A1	Accueil du matin (7h30 - 9h30 / Cormorans)		
	B1	Musique : <b>Atelier d'initiation à la création musicale</b> avec Trockson de la MJC		9h30 - 12h Cormorans
	B2	Peinture : <b>A la manière de Warhol</b>		9h30 - 12h Cormorans
	D2	Plongée : <b>Découverte et pratique du Rando Palmée</b> prévoir une tenue adaptée. (8 places)		8h50 - 12h Base Nautique
	A2	Repas		
	C3	Grand jeu : <b>Course d'orientation</b> On va essayer de ne pas en perdre !		13h30 - 16h Cormorans
	E2	Découverte et pratique du <b>Golf</b> avec Pierre-Yves Nedelec - 12 places		15h30 - 17h Golf de Carantec
	C2	Activité manuelle : <b>Création d'une fresque</b>		13h30 - 16h Cormorans
	A3	Accueil du Soir (16h15 - 19h / Cormorans)		

MERCREDI  
29 JUILLET

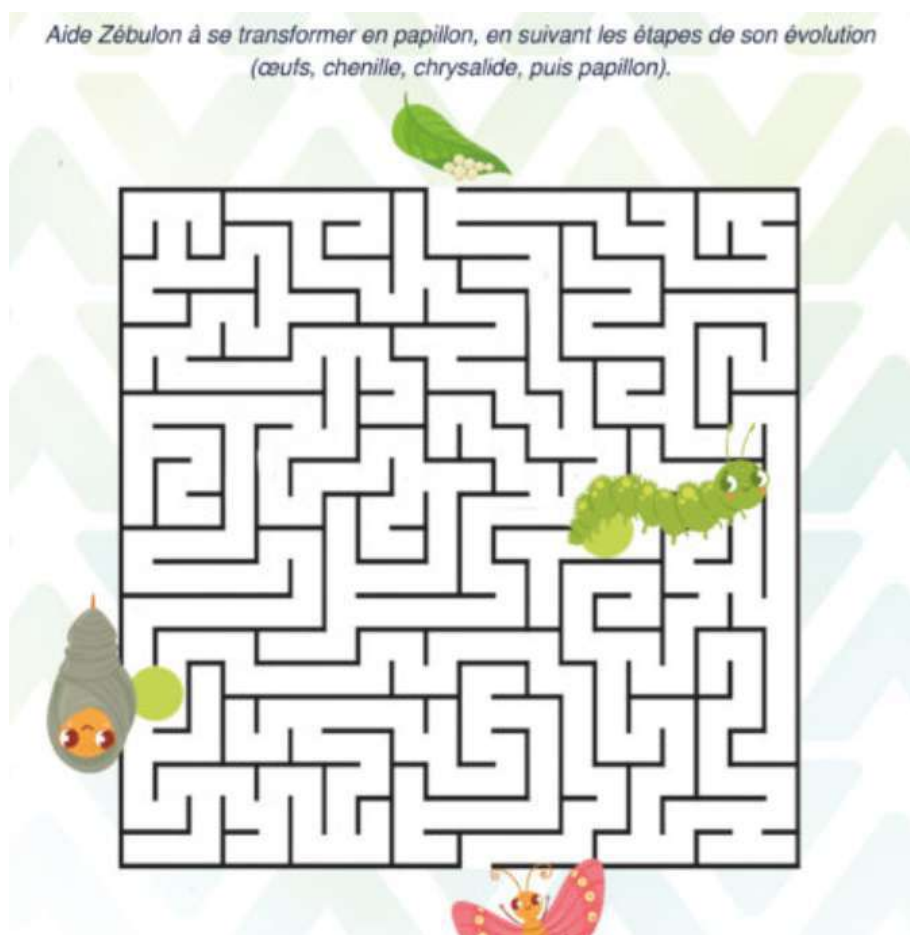
<b>A1</b>	Accueil du matin (7h30 - 9h30 / Cormorans)		
<b>D1</b>	Journée inter structures à Plougasnou Journée Sauvetage en mer / plage / jeux Pique-nique / 8 places		9h30 - 17h30 RDV Cormorans 
<b>B3</b>	Un parcours géant ! on sort les tuyaux, un bateau et c'est parti !		9h30 - 12h Cormorans
<b>B2</b>	Création de cocktail et smoothie pour le casino		9h30 - 12h Cormorans
<b>A2</b>	Repas		
<b>E4</b>	Tennis : Découverte et pratique du Tennis avec Thomas Roussel du TC2B (12 places)		14h - 15h30 Tennis du Meneyer
<b>C3</b>	Grand jeu : Fort boyard		13h30 - 16h Cormorans
<b>A3</b>	Accueil du Soir (16h15 - 19h / Cormorans)		
<b>F1</b>	Grande soirée Casino Tenue correcte exigée !		20h - 22h Cormorans

JEUDI  
30 JUILLET

<b>A1</b>	Accueil du matin (7h30 - 9h30 / Cormorans)		
<b>E3</b>	Découverte et pratique de l'escalade sur bloc à Plourin les Morlaix avec les danseurs du Roc - 8 places		9h30 - 12h20 RDV Cormorans
<b>G2</b>	Journée à vélo, direction St Pol de Léon, pour aller rencontrer les jeunes à la plage Vélo en bon état et casque Prévoir un pique-nique - 15 places		10h - 17h30 RDV Cormorans 
<b>B1</b>	Viens faire ton propre parcours de Mini golf		9h30 - 12h Cormorans
<b>A2</b>	Repas		
<b>C3</b>	Grand jeu : Risk made in colo qui aura le contrôle de la cour !		13h30 - 16h Cormorans
<b>A3</b>	Accueil du Soir (16h15 - 19h / Cormorans)		


VENDREDI 31 JUILLET	A1	Accueil du matin (7h30 - 9h30 / Cormorans)		
	D2	Sortie à Landerneau Exposition Andy Warhol au Fond Hélène Edouard LECLERC + Aqualorn Prévoir goûter & maillot de bain (Short interdit) Repas cuisine centrale - 26 places		9h - 18h RDV Cormorans
	B3	The last day du mois ! on prépare le repas et on mange ensemble		9h30 - 13h Cormorans
	C3	Mario kart, attention aux mines ! version grand jeu		13h30 - 16h Cormorans
	A3	Accueil du Soir (16h15 - 19h / Cormorans)		

## Bonnes vacances à toutes et à tous




# Planning des activités à imprimer

## Semaine 1

Lundi 06 juillet	Mardi 07 juillet	Mercredi 08 juillet	Jeudi 09 juillet	Vendredi 10 juillet
○ A1	○ A1	○ A1	○ A1	○ A1
○ B3 Salle de Jeux 10h - 12h Cormorans	○ E6 Skateboard 9h30 - 12h Cormorans	○ G2 Journée au parc Claude Goude Prévoir un pique-nique et gouter 9h30 - 16h30 RDV cormorans 	○ D2 Armoripark gouter 10h - 18h RDV Cormorans	○ B2 Création de fleurs 9h30 - 12h Cormorans
	○ B3 Cuisine 9h30 - 12h Cormorans	○ B3 Chorégraphie de l'été 9h30 - 12h Cormorans		
	○ B1 Badminton & ping-pong 9h30 - 12h Cormorans	○ E3 Escalade sur bloc 9h30 - 12h20 RDV Cormorans	○ B2 Création de comètes 9h30 - 12h Cormorans	○ B1 Ultimate 9h30 - 12h Cormorans
○ A2	○ A2	○ A2	○ A2	○ A2
○ C3 Jeux de ballon 13h30 - 16h Cormorans	○ C2 Customise ta casquette 13h30 - 16h Cormorans	○ C3 L'Homme en Noir 13h30 - 16h Cormorans	○ C3 Jeux d'adresse et de précisions 13h30 - 16h Cormorans	○ C3 Concours de château de sable 13h30 - 16h Cormorans
○ C2 Création de guirlande 13h30 - 16h Cormorans	○ D2 Aqua west park Prévoir une tenue adaptée et un gouter 13h30 - 18h30 RDV Cormorans			
○ E4 Tennis : 14h - 15h30 Tennis du Meneyer	○ E2 Golf 15h30 - 17h Golf de Carantec	○ D2 Rando Palmée 13h50 - 17h Base nautique		○ D2 Paddle 13h50 - 16h30 Base Nautique
○ A3	○ A3	○ A3	○ A3	○ A3
		○ F1 Boum de l'été 20h - 22h Cormorans		

## Semaine 2

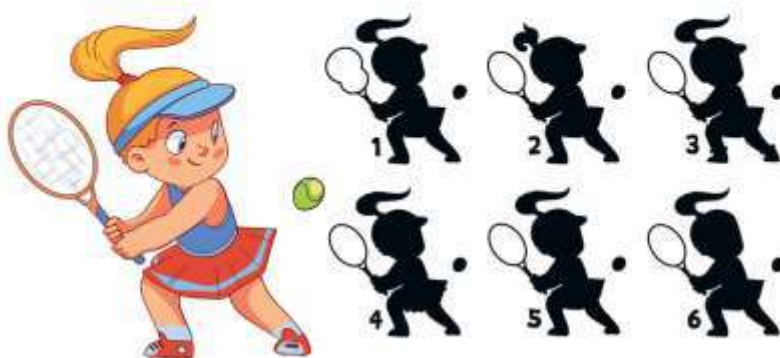
Lundi 13 juillet	Mardi 14 juillet	Mercredi 15 juillet	Jeudi 16 juillet	Vendredi 17 juillet	
○ A1	FERME	○ A1	○ A1	○ A1	
○ B3 Salle de Jeux 10h - 12h Cormorans		○ E6 Skateboard 9h30 - 12h Cormorans	○ D2 Ile de batz Prévoir un pique-nique 10h10 - 18h15 Cale du Kelenn  	○ D2 Equitation 9h - 12h30 Rdv Cormorans	
		○ B2 A la manière de Pollock 9h30 - 12h Cormorans			○ B2 Petites expériences scientifiques 9h30 - 12h Cormorans
		○ B1 Beach volley 9h30 - 12h Cormorans	○ D2 Kayak 9h20 - 12h Base nautique	○ B3 Kapla master 9h30 - 12h Cormorans	
		○ A2	○ A2		○ A2
○ C3 Poule - Renard - Vipère 13h30 - 16h Cormorans		○ C3 Jeux de piste 13h30 - 16h Cormorans	○ C3 Rallye photo 13h30 - 16h Cormorans	○ E4 Tennis : 14h - 15h30 Tennis du Meneyer	
○ D2 Catamaran 13h50 - 16h30 Base nautique		○ E2 Golf 15h30 - 17h Golf de Carantec		○ C2 Pêche à pied 13h30 - 16h Cormorans	
○ A3			○ A3	○ A3	○ A3
			○ F1 Mercredi tout est permis 20h - 22h Cormorans		

3			1	6	
6		3	4		2
	4	6			
2	6	1			3
			3	2	6
4				1	



## Semaine 3

Lundi 20 juillet	Mardi 21 juillet	Mercredi 22 juillet	Jeudi 23 juillet	Vendredi 24 juillet
○ A1	○ A1	○ A1	○ A1	○ A1
○ B3 Salle de Jeux 10h - 12h Cormorans	○ B3 Loup garou 9h30 - 12h Cormorans	○ B1 Basket 3v3 + jeux 9h30 - 12h Cormorans	○ B2 Création de cerfs volant 9h30 - 12h Cormorans	○ B1 Bumball et Pull ball 9h30 - 12h Cormorans
		○ B3 Pizzas 9h30 - 12h Cormorans	○ B1 Beach rugby 9h30 - 12h Cormorans	○ B2 Création de jeux en récup 9h30 - 12h Cormorans
○ A2	○ A2	○ A2	○ A2	○ A2
○ C3 Bataille navale 13h30 - 16h Cormorans	○ E4 Tennis : 14h - 15h30 Tennis du Meneyer	○ C2 Création en perles 13h30 - 16h Cormorans	○ D2 Accrobranche 13h30 - 18h RDV Cormorans	○ D2 Paddle 13h50 - 16h30 Base nautique
○ C2 Attrapes rêves 13h30 - 16h Cormorans				○ C3 Toy story 5 13h54- 15h45 Cinéma étoile
○ E2 Golf 15h30 - 17h Golf de Carantec	○ C3 Pyramides défis 13h30 - 16h Cormorans	○ C1 Tournoi de Beach 13h30 - 16h Cormorans	○ C3 L'école des sorciers 13h30 - 16h Cormorans	○ C1 Soft arc et disc Golf 13h30 - 16h Cormorans
○ A3	○ A3	○ A3	○ A3	○ A3
○ J1 Nuit sur Callot, Rdv 16h30 le 20/07, retour le 21/07 à 17h Cale du port	○ J1 Nuit sur Callot, Rdv 17h30 le 21/07, retour le 22/07 à 18h Cale du port	○ F1 Karaoke 20h - 22h Cormorans		

### *Trouve la bonne ombre*



## Semaine 4

Lundi 27 juillet	Mardi 28 juillet	Mercredi 29 juillet	Jeudi 30 juillet	Vendredi 31 juillet
○ A1	○ A1	○ A1	○ A1	○ A1
<p>○ B3 Salle de Jeux 10h - 12h Cormorans</p>	<p>○ B1 Création musicale 9h30 - 12h Cormorans</p>	<p>○ D1 Journée Sauvetage en mer 9h30 - 17h30 RDV Cormorans</p> 	<p>○ E3 Escalade sur bloc 9h30 - 12h20 RDV Cormorans</p>	<p>○ D2 Sortie à Landerneau 9h - 18h RDV Cormorans</p>
	<p>○ B2 A la manière de Warhol 9h30 - 12h Cormorans</p>	<p>○ B3 Un parcours géant 9h30 - 12h Cormorans</p>	<p>○ G2 Journée à vélo, 10h - 17h RDV Cormorans</p> 	
	<p>○ D2 Rando Palmée 8h50 - 12h Base Nautique</p>	<p>○ B2 cocktail et smoothie 9h30 - 12h Cormorans</p>	<p>○ B1 Mini golf 9h30 - 12h Cormorans</p>	
○ A2	○ A2	○ A2	○ A2	
<p>○ C1 Sand ball 13h30 - 16h Cormorans</p>	<p>○ C3 Course d'orientation 13h30 - 16h Cormorans</p>	<p>○ E4 Tennis : 14h - 15h30 Tennis du Meneyer</p>	<p>○ C3 Risk made in colo 13h30 - 16h Cormoran</p>	<p>○ C3 Mario Kart 13h30 - 16h Cormorans</p>
<p>○ C2 Bracelet et Atebas 13h30 - 16h Cormorans</p>	<p>○ C2 Création d'une fresque 13h30 - 16h Cormorans</p>			
<p>○ D2 Kayak 13h50 - 16h30 Base nautique</p>	<p>○ E2 Golf 15h30 - 17h Golf de Carantec</p>			
○ A3	○ A3	○ A3	○ A3	○ A3
		<p>○ F1 Casino 20h - 22h Cormorans</p>		