

LES TICKETS JEUNES

PROGRAMME

Automne 2025

LES TICKETS JEUNES :

8 - 12 ANS

Le dispositif Tickets Jeunes est mis en place par la commune de Carantec (financé par la ville de Carantec et la CAF). Il permet aux enfants de 8 à 12 ans de participer à des activités pendant les vacances scolaires. (Du CE2 à la 6ème), pour rappel nous proposons un mode de garde à la journée.

C'EST OUVERT A TOUS

LA GRILLE DES TARIFS ET LE RÈGLEMENT SONT ACCESSIBLES SUR LE PORTAIL FAMILLE RUBRIQUE ACCUEIL / CONSULTER LES DOCUMENTS

Ce dispositif est agréé et soutenu par la C.A.F, la Direction Départementale de la Cohésion Social, les Chèques Loisirs et le C.C.A.S. de Carantec.

À ce titre des aides financières sont possibles, n'hésitez pas à vous renseigner...

DÉBUT DES INSCRIPTIONS

sur le site du Portail Famille www.carantec.portail-defi.net/login

Pour les Carantécois :

SAMEDI

4 OCTOBRE

A 13H

Pour les Extérieurs :

SAMEDI

11 OCTOBRE

A 13H



Service
Jeunesse de Carantec 11 rue
Duquesne 29660 Carantec
02.98.78.35.25



UNE JOURNÉE TYPE AUX TICKETS JEUNES

Aux Tickets Jeunes, les journées se suivent mais ne se ressemblent pas car les enfants sont libres de construire leur journée selon leurs envies et leurs besoins. Voici un schéma qui vous permettra toutefois d'imaginer le déroulement classique d'une journée.

7h30	Accueil du Matin : Un Animateur accueille votre enfant à partir de 7h30 aux Cormorans. Les enfants commencent tranquillement la journée dans les différents coins aménagés à leur disposition : lecture, jeux de société, jeux de construction, dessin, activité manuelle autonome ou jeux dans la cour de récréation etc...
9h30	Fin de l'accueil Les enfants rangent leurs activités et se répartissent avec leurs animateurs en fonction du choix de leurs activités. Ils se rendent ensemble sur le lieu de cette dernière comme la base nautique ou le parc Claude Goude...
10h00	Début des activités
12h00	Fin des activités A la fin des activités les enfants inscrits pour le déjeuner rentrent aux Cormorans avec leurs animateurs, les autres rentrent soit seuls, s'ils ont l'autorisation ou avec leurs parents. Si à 12h10 ils ne sont pas pris en charge, ils restent avec le groupe.
12h20	Les enfants se préparent pour aller se restaurer.
12h30	Repas Les enfants bénéficient de la salle de restauration des maternelles de l'école des Cormorans. Les repas sont livrés par la cuisine centrale de Morlaix et remis en température par un animateur.
13h15	Fin du repas Les enfants participent au rangement et au nettoyage du réfectoire. Puis un temps libre est proposé.
13h30	Accueil des enfants de l'après-midi Les enfants rangent leurs activités et se répartissent avec leurs animateurs en fonction du choix de leurs activités. Ils se rendent ensemble sur le lieu de cette dernière.
14h00	Début des activités
16h00	Fin des activités A la fin des activités, les enfants inscrits à l'accueil du soir rentrent aux Cormorans avec leurs animateurs. Les autres rentrent, soit seuls s'ils ont l'autorisation soit avec leurs parents. Si à 16h10 ils ne sont pas pris en charge, ils restent avec le groupe.
16h30	Goûter et accueil du Soir Durant ce temps, les enfants évoluent librement sur les différents coins aménagés, sous la responsabilité d'un animateur.
19h00	Les Tickets Jeunes ferment leurs portes

Le Mercredi une soirée est proposée par l'équipe d'animation de 20h à 22h

Les horaires changent également en fonction des sorties et de certains intervenants.

DU 20 au 24 OCTOBRE

Lundi 20 octobre	A1	Accueil du matin (7h30 - 9h30 / Cormorans)		
	B3	Salle de Jeux Découvre tes animateurs et le programme. Projet de la semaine : c'est l'automne		10h - 12h Cormorans
	A2	Repas		
	D1	Visite du Château de Kerouzéré à Sibiril avec l'exposition Da Vinci. Prévoir un goûter		13h30 - 18h RDV Cormorans
	A3	Accueil du Soir (18h - 19h / Cormorans)		
Mardi 21 octobre	A1	Accueil du matin (7h30 - 9h30 / Cormorans)		
	B2	Activité manuelle : Création d'un herbier avec les arbres de la cours		10h - 12h Cormorans
	B1	Sports collectifs : Scratch Ball et Cardiogoal		10h - 12h Maurice Guyomard
	A2	Repas		
	E4	Tennis : Découverte et pratique du Tennis avec Thomas Roussel du TC2B		14h - 15h30 Tennis du Meneyer
	C3	Spectacle de la charrette aux Merveilles : Redondaine de gigi Bigot avec la médiathèque de Carantec C'est l'histoire d'un village où les enfants ne veulent pas se coucher le soir. Étonnant, non ? Heureusement au milieu de ce village coule la jolie Vilaine. Or, la Vilaine a une fille qui s'appelle Redondaine. Redondaine a un sac et dans ce sac un tas de cric et de crac."		14h - 16h30 RDV Cormorans
	A3	Accueil du Soir (16h30 - 19h / Cormorans)		
Mercredi 22 octobre	A1	Accueil du matin (7h30 - 9h30 / Cormorans)		
	D2	Sortie à Brest (24 places) Brest jump Park + cinéma au capucin Prévoir un pique nique, goûter et une tenue adaptée		9h - 18h RDV Cormorans
	B3	Loisir : Création d'un épouvantail géant pour remplacer Marguerite		10h - 12h Cormorans
	A2	Repas		

	C3	Loisirs : Jeux de récréation (balle américaine & gamelle & Dauphin dauphine)		14h - 16h Maurice Guyomard
	A3	Accueil du Soir (16h15 - 19h / Cormorans)		
	F1	Soirée : défi party (2 équipes qui s'affrontent sur des défis rigolos !)		20h - 22h Cormorans

Jeudi 23 octobre	A1	Accueil du matin (7h30 - 9h30 / Cormorans)		
	B2	Cuisine : Pomme party, c'est la saison		10h - 12h Cormorans
	B1	Sport : Ping pong & badminton		10h - 12h Maurice Guyomard
	A2	Repas		
	E2	Découverte et pratique du Golf avec Pierre-Yves Nedelec		14h - 15h30 Golf de Carantec
	C3	Grand jeu : Poule renard vipère		14h - 16h Cormorans
	A3	Accueil du Soir (16h15 - 19h / Cormorans)		

Vendredi 24 octobre	A1	Accueil du matin (7h30 - 9h30 / Cormorans)		
	B3	Art : à la manière de Goldsworthy Land Art de L'automne		10h - 12h Cormorans
	B2	Bricolage : création d'un véhicule à air		10h - 12h Cormorans
	A2	Repas		
	C3	Loisirs : Jeu de l'oie géant sur la nature		14h - 16h Cormorans
	E3	Découverte et pratique de l'escalade avec les danseurs du Roc (8 places)		13h30 - 16h30 RDV Cormorans
	A3	Accueil du Soir (16h15 - 19h / Cormorans)		

DU 27 au 31 OCTOBRE

Lundi 27 octobre	A1	Accueil du matin (7h30 - 9h30 / Cormorans)		
	B3	Salle de Jeux Découvre tes animateurs et le programme. Projet de la semaine : on décore la salle sur le thème d'Halloween		10h - 12h Cormorans
	A2	Repas		
	C1	Sport : Hockey (ca va cross)		14h - 16h Maurice Guyomard
	C2	# Tuto du Net : Le fantôme magique		14h - 16h Cormorans
	A3	Accueil du Soir (16h15 - 19h / Cormorans)		
Mardi 28 octobre	A1	Accueil du matin (7h30 - 9h30 / Cormorans)		
	B2	Activité manuelle : Décoration d'halloween		10h - 12h Cormorans
	B1	Sport : Parkour du Zombie		10h - 12h Maurice Guyomard
	A2	Repas		
	E4	Tennis : Découverte et pratique du Tennis avec Thomas Roussel du TC2B		14h - 15h30 Tennis du Meneyer
	C3	Loisirs : Grand jeu Pix Un pixel art en version géant Dans PIX made in colo exploite tes talents artistiques pour faire deviner un mot en dessinant avec des PIXELS ! Mais attention, au plus tu utilises de PIXELS au moins tu gagnes de points.		14h - 16h Cormorans
	A3	Accueil du Soir (18h30 - 19h / Cormorans)		

Mercredi 29 octobre	A1	Accueil du matin (7h30 - 9h30 / Cormorans)		
		Les enfants de Taulé passent la journée avec nous au Parc Claude Goude (s'il pleut nous irons à la salle Maurice Guyomard)		
	B3	Loisir : Bingo nature et création de Cabane		10h - 12h Parc Claude Goude
	A2	Repas (Pique nique fourni)		Parc Claude Goude
	C3	Loisirs : Rallye couleur (l'homme en noir)		14h - 16h Parc Claude Goude
	A3	Accueil du Soir (16h15 - 19h / Cormorans)		
Jeudi 30 octobre	F1	Soirée : Loug garou La nuit, les loups-garous doivent éliminer tous les villageois et ne pas se faire démasquer.		20h - 22h Cormorans
	A1	Accueil du matin (7h30 - 9h30 / Cormorans)		
	D3	Sortie à la récrée des 3 curés (40 places) Prévoir un pique-nique, goûter et une tenue adaptée.		9h30 - 18h30 RDV Cormorans
Vendredi 31 octobre	A3	Accueil du Soir (18h30 - 19h / Cormorans)		
	A1	Accueil du matin (7h30 - 9h30 / Cormorans)		
	E3	Découverte et pratique de l' escalade avec les danseurs du Roc (8 places)		9h30 - 12h30 RDV Cormorans
	B3	Cinéma : Bad Guys 2 Un loup, un serpent, une tarentule, un requin et un piranha sont une ancienne bande de criminels repentis tentant une réinsertion dans la société. Cependant, leur mauvaise réputation les précède et ils peinent à trouver du travail.		9h55 - 12h Cormorans
	A2	Repas		
	C3	Loisirs : Halloween, maquillage & déguisement en Musique...		14h - 16h Cormorans
	A3	Accueil du Soir (16h15 - 19h / Cormorans)		

Lundi 20 octobre	Mardi 21 octobre	Mercredi 22 octobre	Jeudi 23 octobre	Vendredi 24 octobre
○ A1	○ A1	○ A1	○ A1	○ A1
○ B3 Salle de jeux 10h - 12h Cormorans	○ B2 Création d'un herbier 10h - 12h Cormorans	○ D2 Brest Jump Park + cinéma 9h - 18h RDV Cormorans 	○ B2 Cuisine 10h - 12h Cormorans	○ B3 Land art 10h - 12h Cormorans
	○ B1 Scratch ball & cardiogoal 10h - 12h Maurice Guyomard	○ B3 AM : Création d'un épouvantail 10h - 12h Cormorans	○ B1 Ping pong & badminton 10h - 12h Maurice Guyomard	○ B2 Bricolage 10h - 12h Cormorans
○ A2	○ A2	○ A2	○ A2	○ A2
○ D1 Château de Sibiril Da Vinci 13h30 - 18h RDV Cormorans	○ E4 Tennis 14h - 15h30 Tennis du Meneyer	○ C3 Jeux de récréation 14h - 16h Maurice Guyomard	○ E2 Golf 14h - 15h30 Golf de Carantec	○ E3 Escalade 13h30 - 16h30 RDV Cormorans
	○ C3 Charrette aux Merveilles 14h - 16h30 RDV Cormorans		○ C3 PRV 14h - 16h Cormoran	○ C3 Jeu de l'oie géant 14h - 16h Cormoran
○ A3	○ A3	○ A3	○ A3	○ A3

○ F1
Défi party
20h - 22h
Cormorans

Lundi 27 octobre	Mardi 28 octobre	Mercredi 29 octobre	Jeudi 30 octobre	Vendredi 31 octobre
○ A1	○ A1	○ A1	○ A1	○ A1
○ B3 Balade dans Carantec 10h - 12h Cormorans	○ B2 Décoration d'halloween 10h - 12h Cormorans	○ B3 Bingo nature + Cabane 10h - 12h Parc Claude Goude	○ D3 Récré des 3 curés 9h30 - 18h30 RDV Cormorans 	○ E3 Escalade 9h30 - 12h30 RDV Cormorans
	○ B1 Parkour du Zombie 10h - 12h Maurice Guyomard			○ B3 Bad Guys 2 9h55 - 12h Cinéma Etoile
○ A2	○ A2	○ A2		○ A2
○ C1 Hockey 14h - 16h Maurice Guyomard	○ E4 Tennis 14h - 15h30 Tennis du Meneyer	○ C3 Rallye Couleur 14h - 16h Parc Claude Goude	○ C3 Halloween 14h - 16h Cormoran	
○ C2 Le Fantome magique 14h - 16h Cormoran	○ C3 PIX le jeu 14h - 16h Cormoran			
○ A3	○ A3	○ A3	○ A3	○ A3

○ F1
Loup Garou
20h - 22h
Cormorans

BONNES VACANCES À TOUTES ET À TOUS